

**SOUTĚŽNÍ ŘÁD ČMBS
- SEKCE SNOOKER**



OBSAH

PREAMBULE	3
VŠEOBECNÁ USTANOVENÍ	3
REGISTRACE	3
KLUB	3
HRÁČ	3
ŘÍDÍCÍ ORGÁN ČMBS	3
PŘESTUPNÍ OBDOBÍ	3
ANTIDOPING, ZDRAVOTNICKÉ POMŮCKY	3
STARTOVNÉ	4
ODMĚNY	4
NOMINACE NA MEZINÁRODNÍ SOUTĚŽE	4
VŠEOBECNÁ USTANOVENÍ K SOUTĚŽÍM	5
OBECNÉ PODMÍNKY ÚČASTI V SOUTĚŽÍCH	5
HRÁČI	5
PŘÍSLUŠNOST HRÁČE KE KLUBU A HOSTOVACÍ PRÁVO	5
POVINNOSTI HRÁČE	5
ROZHODČÍ	6
ORGANIZAČNÍ USTANOVENÍ	6
ČLENĚNÍ SOUTĚŽÍ	6
ŘÍZENÍ SOUTĚŽÍ	6
TERMÍNY SOUTĚŽÍ / KOL / ZÁPASŮ	7
PŘIHLÁŠENÍ DO SOUTĚŽE	7
PREZENCE K SOUTĚŽI/TURNAJI	8



ŘÍZENÍ A PRŮBĚH TURNAJE	8
ZÁPIS O UTKÁNÍ, NAHLÁŠENÍ VÝSLEDKU UTKÁNÍ	9
ČEKACÍ DOBY	9
SKREČ A KONTUMACE ZÁPASU	9
TECHNICKÁ USTANOVENÍ	10
SPORTOVNÍ ÚBOR	10
Dress code B:	10
Dress code A:	10
ZÁKLADNÍ HERNÍ SCHÉMATA	10
Zkrácené double KO (DKO)	11
Single KO (SKO)	11
Skupina K-K	11
UMÍSTĚNÍ VE SKUPINĚ K-K V SOUTĚŽÍCH JEDNOTLIVCŮ	12
UMÍSTĚNÍ VE VÍCEKOLOVÉM TURNAJI	12
BODOVÉ HODNOCENÍ	12
STANOVENÍ CELKOVÉHO POŘADÍ	12
ŽEBŘÍČEK	13



PREAMBULE

Soutěžní řád stanovuje organizaci, realizaci a pravidla sportovních soutěží ve snookeru konaných na území České republiky, které organizuje Českomoravský billiardový svaz (dále jen „**ČMBS**“).

Ustanovení tohoto Soutěžního řádu se vztahují i na akce pořádané ČMBS mimo dále uvedené soutěže (jednorázové turnaje), pokud Výkonný výbor ČMBS sekce snooker (dále jen **VV ČMBS SN**) nerozhodne jinak.

Soutěžní sezóna je stanovena v období od 1. 9. do 31. 8. následujícího kalendářního roku.

VŠEOBECNÁ USTANOVENÍ

REGISTRACE

Jednotlivec, který se přihlašuje do soutěže, a klub, který přihlašuje hráče nebo družstvo, musí být členem ČMBS.

Podmínky a náležitosti registrace hráče/klubu stanoví stanovy ČMBS a Registrační řád ČMBS.

KLUB

Klub je právnická osoba, která je členem ČMBS.

Klub může přihlašovat své členy do soutěží jednotlivců resp. vytvářet ze svých členů družstva a ty přihlašovat do soutěží družstev.

Další práva a povinnosti klubu vyplývají z obecných předpisů ČMBS a ve vztahu k soutěžím z tohoto Soutěžního řádu.

HRÁČ

Hráč musí být členem ČMBS.

ŘÍDÍCÍ ORGÁN ČMBS

Řídicím orgánem ČMBS ve věcech snookerových soutěží je VV ČMBS SN. Z jeho pověření řídí soutěže ředitelé soutěží vybavení všemi pravomocemi potřebnými pro tuto funkci.

PŘESTUPNÍ OBDOBÍ

Přestupní období je časové období, ve kterém je možno realizovat přestupy hráčů mezi kluby. Přestupní období je stanoveno v Přestupním a hostovacím řádu ČMBS.



ANTIDOPING, ZDRAVOTNICKÉ POMŮCKY

Na všechny soutěže se vztahují antidopingové předpisy stanovené Antidopingovým výborem České republiky.

V průběhu všech soutěží platí zákaz konzumace alkoholických nápojů. Kouření je v prostoru herny zakázáno, zákaz kouření během zápasu se týká i tzv. elektronických cigaret nebo podobných zařízení. V případě, že hráč potřebuje ke hře nezbytnou zdravotní pomůcku, je potřeba potvrzení od nezávislého odborníka. O použití pomůcky rozhoduje ředitel turnaje.

Porušení je sankcionováno postupně

1. napomenutí
2. kontumace zápasu, v jehož průběhu došlo k porušení pravidel
3. vyloučení z turnaje

O sankci rozhoduje ředitel turnaje. K sankcím dle bodů 1. a 2. je oprávněn i rozhodčí. S ohledem na intenzitu porušení těchto pravidel může být přistoupeno přímo k přísnější sankci.

Další sankce (například finanční) mohou být uloženy VV ČMBS SN, podle ostatních platných řádů.

STARTOVNÉ

Startovné je jednorázový poplatek, který musí účastník (hráč, družstvo, dvojice) uhradit do předepsaného termínu, aby se mohl dané soutěže zúčastnit. Výše startovného a termíny jeho úhrady pro jednotlivé soutěže jsou uvedeny v Propozicích k jednotlivým soutěžím.

ODMĚNY

Za přední umístění v nejvyšších domácích soutěžích jsou účastníci odměňováni účastí na Mistrovství Evropy či na jiných turnajích a mohou být vypláceny finanční odměny ze strany ČMBS, případně od sponzorů. Konkrétní výše a forma odměn je specifikována v Propozicích k jednotlivým soutěžím. Na všechny odměny se vztahuje výhrada možnosti omezení v případě neuspokojivé finanční situace ČMBS.

Odměňování organizačního týmu řeší zvláštní předpis nebo rozhodnutí VV ČMBS SN.

NOMINACE NA MEZINÁRODNÍ SOUTĚŽE

Jedním z úkolů ČMBS je reprezentace České republiky na mezinárodních soutěžích.



VV ČMBS SN nominuje na mistrovské mezinárodní soutěže (Mistrovství Evropy a Mistrovství světa), maximálně však do limitu povoleného počtu hráčů/hráček/družstev dle propozic jednotlivých turnajů

Při nominaci hráčů/hráček/družstev do reprezentace se vychází:

- a) z umístění na MČR v daném roce
- b) ze Žebříčku ČR ve snookeru
- c) z dlouhodobého vývoje hráče

Jestliže některý nominovaný hráč nemá zájem zúčastnit se, přechází možnost účasti na dalšího hráče v pořadí dané soutěže a hráči se v nominačním pořadí posouvají nahoru maximálně však do osmého (8) místa v dané soutěži. Výše uvedené pořadí kritérií není pro VV ČMBS závazné.

Z prostředků ČMBS může být hrazena účast (plně nebo částečně) nejvýše nominovaných hráčů. Rozhodnutí o rozsahu úhrady učiní VV ČMBS SN při nominaci.

VŠEOBECNÁ USTANOVENÍ K SOUTĚŽÍM

Tato kapitola definuje základní ustanovení společná všem soutěžím. Podrobné a upřesňující informace jsou uváděny v propozicích jednotlivých soutěží.

OBECNÉ PODMÍNKY ÚČASTI V SOUTĚŽÍCH

Klub, který chce do soutěže přihlásit hráče nebo družstvo, musí:

- a) být registrován v ČMBS,
- b) mít splněné závazky vůči ČMBS (úhrada klubového příspěvku, úhrada případných pokut apod.).

Hráč, který se chce přihlásit do soutěže, musí:

- a) být registrován v ČMBS,
- b) mít splněné závazky vůči ČMBS (úhrada startovného apod.)
- c) klub, jehož je členem, musí mít splněné závazky vůči ČMBS (úhrada klubového příspěvku, úhrada případných pokut apod.)
- d) mít splněné závazky vůči mateřskému klubu (např. uhrazené klubové příspěvky, ...)

Družstvo, které se chce přihlásit do soutěže, musí:

- a) reprezentovat klub splňující podmínky pro účast v soutěžích,



- b) být složeno z hráčů, splňujících podmínky pro účast v soutěžích.

Hráč/družstvo/klub, který nesplňuje uvedené obecné podmínky, se nemůže zúčastnit soutěží ČMBS.

Další podmínky účasti mohou být dány podmínkami dané soutěže.

Ve smyslu tohoto článku znamenají pojmy „hráč“, „zájemce“, „družstvo“, „všichni“, „každý“, „klub“, apod., uvedené v souvislosti s účastí v soutěžích ČMBS, vždy subjekty splňující zde uvedené podmínky.

HRÁČI

PŘÍSLUŠNOST HRÁČE KE KLUBU A HOSTOVACÍ PRÁVO

Hráč může startovat jako jednotlivec v soutěži pouze za klub, za který je registrován. Přestupy se povolují na základě Přestupního a hostovacího řádu ČMBS. Žádost o hostování může provést v platném přestupním období podle řádů ČMBS. **Pokud chce hrát jednotlivec v družstvu jiného klubu než jeho mateřského**, musí v daném družstvu a daném období hostovat podle daných podmínek Přestupního a hostovacího řádu ČMBS.

POVINNOSTI HRÁČE

Hráč účastnící se soutěže je povinen:

- a) dodržovat všechna ustanovení pravidel snookeru, Soutěžního řádu, ostatních předpisů ČMBS a pravidel dané soutěže,
- b) předložit na vyžádání řediteli soutěže, vrchnímu rozhodčímu, jeho zástupci nebo zástupci řídicího orgánu ČMBS ke kontrole svůj registrační průkaz, či jiný platný úřední doklad, který potvrzuje jeho totožnost.
- c) řídit se sportovně technickými a organizačními pokyny funkcionářů soutěže,
- d) zúčastnit se soutěže, do níž se řádně přihlásil,
- e) dokončit, nebrání-li mu v tom prokazatelné zdravotní nebo existenční důvody, soutěž, v níž startuje,
- f) nastoupit ke všem zápasům soutěží ČMBS v odpovídajícím oblečení,
- g) dodržovat Etický kodex hráče, viz příloha Soutěžního řádu.

ROZHODČÍ

Na soutěže pořádané ČMBS je pořadatelem určen hlavní rozhodčí soutěže.

V případě sporu hráčů rozhodčí rozhodne na základě posouzení všech okolností. Proti rozhodnutí rozhodčího není odvolání. Hráč/družstvo v případě nesouhlasu s výrokem rozhodčího může podat námitku u VV ČMBS SN.

Rozhodčí může v případě porušení pravidel nebo z důvodu zásahu vyšší moci nařídít opakování framu, případně celého zápasu.

V případě obzvláště hrubého porušení pravidel ze strany hráče/družstva může rozhodčí zápas ukončit a hráče/družstvo vyloučit z další účasti na turnaji. V takovém případě druhý hráč/družstvo získává kontumační vítězství se všemi herními důsledky.

V případě, že na turnaji není přítomen rozhodčí, přebírá jeho pravomoci ředitel turnaje.

ORGANIZAČNÍ USTANOVENÍ

ČLENĚNÍ SOUTĚŽÍ

Pro soutěže, organizované VV ČMBS SN, se definují následující základní atributy:

- **Organizační úroveň soutěže** v členění soutěží na dlouhodobé a krátkodobé,
- **Typ účastníka soutěže** v členění na jednotlivce a družstva,
- **Věk účastníka soutěže** v členění na juniory, dospělé a seniory,
Startovat v určité věkové kategorii může jen hráč, kterého k tomu opravňuje jeho věk, dosažený v daném kalendářním roce. Mezní ročníky narození pro danou sezónu jsou uváděna v Propozicích jednotlivých soutěží.
- **Pohlaví účastníka soutěže** v členění na muži, ženy a pro dvojice i smíšené.

Jednotlivé soutěže se definují vůči výše uvedeným atributům, přičemž soutěž může být v daném atributu také "otevřená", kdy se nekladou omezení na věk ani pohlaví. Obecně platí, že soutěž je otevřená, pokud propozice nestanoví omezení v některém atributu.

Mistrovství České republiky ve snookeru (MČR) je nejvyšší soutěží ČMBS SN, v níž účastníci bojují o titul mistra České republiky. MČR může být tvořeno samostatnými turnaji pro jednotlivé disciplíny a kategorie.

ŘÍZENÍ SOUTĚŽÍ



Za organizaci soutěží v souladu se svými stanovami je zodpovědný ČMBS. Na základě rozhodnutí VV ČMBS SN řídí jednotlivé soutěže pověřený ředitel soutěží

TERMÍNY SOUTĚŽÍ / KOL / ZÁPASŮ

Termíny soutěží a jejich jednotlivých kol určuje VV ČMBS SN v propozicích soutěží, které jsou závazné pro všechny účastníky soutěží. Hracími dny jsou soboty a neděle, není-li v propozicích konkrétního turnaje stanoveno jinak. Začátky prezentace jsou pro všechny soutěže stanoveny na 15 minut před zahájením turnaje a začátek turnaje na 10:00 hod., není-li v propozicích soutěže, v rozhodnutí ředitele nebo v rozhodnutí VV ČMBS SN stanoveno jinak.

Všechny termíny a místa konání jsou zveřejňovány v kalendáři akcí ČMBS SN na internetových stránkách ČMBS SN.

Případné změny řeší VV ČMBS SN, případně ředitel konkrétní soutěže, se snahou o minimalizaci jejich dopadu.

V případě, že rozpis určuje termíny jednotlivých zápasů, musí být zápasy odehrány v předepsaných termínech. Odehrát zápas mimo předepsaný termín je možno pouze na základě rozhodnutí ředitele dané soutěže.

PŘIHLÁŠENÍ DO SOUTĚŽE

Zájemce (hráč/družstvo), který se přihlašuje do soutěže, musí splňovat obecné podmínky pro účast v soutěžích a případně kvalifikační předpoklady pro danou soutěž (postup ze soutěže nižší úrovně).

Zájemce, který nesplňuje uvedené podmínky, se nemůže zúčastnit dané soutěže ČMBS SN.

Přihláška do soutěže je akceptována pouze při podání do stanoveného termínu a po zaplacení startovného v plné výši. Termíny přihlášení a konkrétní výše startovného jsou uvedeny v Propozicích soutěže a zveřejňují se na webových stránkách ČMBS SN. Bez zaplacení startovného je na hráče či družstvo pohlíženo jako by na účast v soutěži nereflektoval. U některých soutěží je možné přihlášení a platba v rámci prezence bezprostředně před začátkem turnaje, stanoví-li tak propozice nebo rozhodnutí ředitele turnaje.

Přihlášením do soutěže se účastník zavazuje k dodržování Soutěžního řádu a dalších předpisů ČMBS (včetně Etického kodexu hráče) a k plnění z nich vyplývajících povinností.

Nemůže-li přihlášený účastník do soutěže nastoupit, je povinen tuto skutečnost neprodleně oznámit příslušnému orgánu ČMBS. Při odhlášení ze soutěže **do stanoveného termínu** přihlášení má účastník nárok na vrácení startovného.



PREZENCE K SOUTĚŽI/TURNAJI

Na začátku každé soutěže nebo každého kola (turnaje / hracího dne) soutěže jsou všichni účastníci povinni se prezentovat u ředitele soutěže nebo jím pověřené osoby. Při prezenci hráči na vyzvání doloží svou totožnost registračním průkazem nebo jiným úředním dokladem. Družstva kromě toho předloží soupisku se seznamem všech členů. Účastník, který nebude schopen při zahájení soutěže předložit požadované doklady, nebude do soutěže připuštěn. Právo na vrácení startovného v takovém případě nevzniká.

Není-li vyžadováno předběžné přihlášení a/nebo úhrada startovného, uhradí účastník při prezenci startovné a tím je přihlášen k soutěži/turnaji.

Dodatečné zařazení hráče do turnaje po skončení prezence je zcela vyloučené. Přesuny účastníků není možno provádět po zahájení turnaje.

ŘÍZENÍ A PRŮBĚH TURNAJE

Za řízení průběhu turnaje je zodpovědný ředitel turnaje nebo (v případě jeho dočasné nepřítomnosti) jím pověřená osoba (dále jen „ředitel turnaje“).

Turnaj začíná prezencí účastníků. Po ukončení prezence je případně provedeno losování účastníků do turnaje (není-li nasazení předem dáno).

Ředitel turnaje zahájí turnaj a sdělí účastníkům potřebné informace.

Jednotlivé zápasy jsou vyhlašovány ředitelem turnaje, a to v takovém pořadí, aby byl zajištěn co nejplynulejší chod turnaje. Hráči jsou povinni zdržovat se v prostoru tak, aby slyšeli vyhlašování zápasů. Potřebuje-li se hráč z naléhavého důvodu vzdálit z tohoto prostoru, je povinen si vyžádat souhlas ředitele turnaje a po návratu opět ohlásit svůj příchod. Je věcí ředitele turnaje, do jaké míry bude tolerovat ohlášenou dočasnou nepřítomnost hráče a případně přizpůsobí průběh turnaje.

Po vyhlášení zápasu hráči / kapitáni družstev potvrdí řediteli nástup k zápasu (případně si vyzvednou zápis o utkání) a nastoupí k zápasu. Po ukončení zápasu vítěz / kapitán domácího družstva nahlásí řediteli výsledek a odevzdá mu zápis o utkání. Po ukončení turnaje jeho ředitel případně provede vyhodnocení turnaje (stanovení výsledného pořadí) a vyhlásí výsledky. Ředitel turnaje je odpovědný za neprodlené doručení výsledků turnaje k dalšímu zpracování příslušnému orgánu ČMBS.

Hráčům je přísně zakázáno svévolně zahájit zápas, který nebyl vyhlášen ředitelem turnaje.

Ředitel turnaje je oprávněn v nezbytně nutných případech, zejména z důvodu významného časového zdržení, rozhodnout o úpravě herního systému, ať již obecně, nebo i pouze pro určitý konkrétní zápas/zápasy.



ZÁPIS O UTKÁNÍ, NAHLÁŠENÍ VÝSLEDKU UTKÁNÍ

Vyžaduje-li to ředitel turnaje nebo charakter soutěže, jsou jednotliví hráči povinni průběžně vyplňovat zápis o utkání do poskytnutého formuláře. Vyplněný zápis podepíše oba hráči, vítěz jej pak odevzdá řediteli turnaje.

Výsledek utkání družstev je povinen nahlásit kapitán "domácího družstva" (uveden v zápise jako první vlevo), zápas jednotlivce je povinen nahlásit vítěz. V případě nesplnění bude utkání kontumováno v neprospěch provinilého družstva/hráče.

ČEKACÍ DOBY

Účastníci soutěže jsou povinni dostavit se na místo konání soutěže/turnaje nejpozději 15 minut před stanoveným začátkem. V případě, že je nutná před turnajem (zápasem) prezence, nejpozději do oznámeného konce prezence. Po ukončení prezence nebudou hráči do turnaje připuštěni.

V případě, že před zahájením turnaje došlo ke zveřejnění pořadí zápasů včetně doby jejich (předpokládaného) zahájení, jsou hráči povinni se dostavit nejpozději 15 minut před oznámeným zahájením jejich prvního zápasu.

V době stanovené pro prezenci může hráč požádat ředitele turnaje telefonicky o posečkání z důvodu svého zdržení. Rozhodnutí o vyhovění/nevyhovění této žádosti je v kompetenci ředitele turnaje.

Hráč je povinen dostavit se ke stolu do 5 minut po vyhlášení zápasu ředitelem turnaje. Za každých 5 minut zpoždění je soupeři připsán jeden vítězný frame až do doby, kdy má soupeř potřebný počet framů na vítězství v zápase. Nedostaví-li se hráč do této doby k zápasu, ředitel turnaje skrečuje zápas v jeho neprospěch.

Na rozehrání je určena doba 5 minut před zahájením úvodního zápasu konkrétního hráče v turnaji, pokud ředitel turnaje nerozhodne jinak.

SKREČ A KONTUMACE ZÁPASU

Zápas, který nebyl zahájen nebo dohrán z důvodu na straně některého z hráčů, končí skrečí ve prospěch jeho soupeře. Skrečí končí i zápas, k němuž se hráč nedostavil do ukončení čekacích dob. O vyhlášení skreče rozhoduje s konečnou platností rozhodčí nebo ředitel turnaje/soutěže. Proti jeho rozhodnutí není opravný prostředek.

Skreč jednotlivce ve skupině každý s každým znamená pro skrečujícího hráče anulování všech jeho zápasů ve skupině, jako by do turnaje vůbec nenastoupil a to v případě, že neodehrál více než polovinu předepsaných zápasů.

Skreč jednotlivce ve vyřazovací soutěži má za následek prohru skrečujícího hráče.



Skreč člena družstva má za následek ztrátu jednoho bodu v utkání družstva.

Zápas, který nebyl zahájen nebo dohrán z rozhodnutí ředitele turnaje nebo rozhodčího pro porušení pravidel nebo řádů, končí kontumací v neprospěch viníka. K zákazu zahájení nebo k předčasnému ukončení zápasu musí mít ředitel turnaje relevantní důvod, který je povinen viníkovi sdělit. Pokud viník nemůže nebo nechce oznámený důvod odstranit, nabývá kontumace platnosti. Kontumace zápasu má na účast hráče nebo družstva v turnaji stejný účinek jako skreč. Proti ztrátě zápasu není opravný prostředek. Po skončení turnaje nebo soutěže je možná dodatečná kontumace v případě dodatečného zjištění porušení pravidel.

TECHNICKÁ USTANOVENÍ

SPORTOVNÍ ÚBOR

Sportovní úbor pro snookerové soutěže je v souladu s mezinárodními předpisy definován následovně:

DRESS CODE B:

Polokošile nebo košile s krátkým rukávem, případně košile s rukávy zapínanými na zápěstí, u soutěží družstev stejné barvy, případně se stejným označením družstva;

- **muži** společenské jednobarevné dlouhé kalhoty, bez našitých kapes, stejné barvy pro celé družstvo;
- **ženy** společenské jednobarevné dlouhé, nebo krátké kalhoty bez našitých kapes, případně sukni a to stejné barvy pro celé družstvo; obojí v délce pod kolena

společenská obuv

DRESS CODE A:

Košile s rukávy zapínanými na zápěstí, u soutěží družstev stejné barvy, případně se stejným označením družstva;

vesta, motýlek nebo kravata

- **muži** společenské jednobarevné dlouhé kalhoty, bez našitých kapes, stejné barvy pro celé družstvo;
- **ženy** společenské jednobarevné dlouhé, nebo krátké kalhoty bez našitých kapes, případně sukni a to stejné barvy pro celé družstvo; obojí v délce minimálně pod kolena

společenská obuv



Nedodržení předepsaného sportovního úboru je důvodem pro kontumaci zápasu v neprospěch viníka, a to v soutěžích jednotlivců i družstev. Splnění předpisů o sportovním úboru posuzuje výhradně hlavní rozhodčí soutěže nebo ředitel turnaje/soutěže. V případě drobného či sporného nedostatku může být povolena hra pouze s napomenutím, tento nedostatek se však u stejného hráče nesmí opakovat u dalších soutěží. Napomenutí musí být hráči zasláno e-mailem.

ZÁKLADNÍ HERNÍ SCHÉMATA

Základní jednotkou měření sil v kulečnicku je zápas dvou soupeřů. Z jednotlivých zápasů jsou pak složeny vyšší jednotky – více kolová utkání jednotlivců/družstev. Zápas/utkání se skládají do turnajů hraných podle různých systémů, jejichž výsledkem je tabulka určující výsledné pořadí zúčastněných hráčů.

Soutěž je celkovým vyhodnocením série turnajů podle stanovených pravidel.

Cílem hry je porazit soupeře, tzn. vyhrát zápas. Proto je základním kritériem pro rozhodování turnajů vítězství v zápase, které určuje postup vítěze do dalšího kola, resp. počet vítězství, je-li výsledné pořadí určováno podle tohoto kritéria.

Pro soutěže ČMBS se standardně používají tři možné postupy řízení turnajů, které se v případě potřeby mohou kombinovat. Zásady, jimiž se uvedené postupy řídí, jsou pro centrálně řízené soutěže ČMBS jednotné a závazné. V ostatních soutěžích může pořadatel zvolit turnajovou formuli podle vlastního uvážení, doporučuje se však použití standardů ČMBS.

ZKRÁCENÉ DOUBLE KO (DKO)

Systém double KO (dále jen „DKO“) je vyřazovací způsob vedení turnaje, kdy hráč opouští turnaj po druhé porážce.

Hráči bez porážky postupují A-stranou vyřazovacího pavouka, hráči s první porážkou přecházejí do jeho B-strany.

Porážkou v B-straně pavouka končí účast hráče v turnaji.

DKO se v určeném stupni turnaje přerušuje. Postupující z B-strany se nasadí proti postupujícím z A-strany a turnaj se dohraje jako přímá vyřazovací soutěž systémem KO. Přechody hráčů mezi stranami pavouků lze realizovat způsoby, stanovenými v propozicích turnaje.

Hráči, kteří svou účast v turnaji ukončili na stejném stupni pavouka, se dělí o společné umístění v turnaji. Jako pomocné kritérium pro stanovení pořadí hráčů v rámci jednoho umístění se používá poměr vyhraných her a



prohraných her. Pokud hráč turnaj DKO nedohraje, skončí jeho neodehrané zápasy kontumací a umístěním podle odehraných zápasů.

SINGLE KO (SKO)

Systém single KO (dále jen „SKO“) je vyřazovací způsob vedení turnaje, kdy hráč opouští turnaj po první porážce.

Hráči bez porážky postupují A-stranou vyřazovacího pavouka, hráči s první porážkou účast v turnaji končí.

Hráči, kteří svou účast v turnaji ukončili na stejném stupni pavouka, se dělí o společné umístění v turnaji. Jako pomocné kritérium pro stanovení pořadí hráčů v rámci jednoho umístění se používá poměr vyhraných her a prohraných her. Pokud hráč turnaj SKO nedohraje, skončí jeho neodehrané zápasy kontumací a umístěním podle odehraných zápasů.

SKUPINA K-K

Systém hry ve skupině K-K (Každý s Každým) je způsob vedení turnaje, kdy se každý účastník skupiny (hráč/družstvo) utká se všemi zbývajícími členy své skupiny.

Pořadí, ve kterém se účastníci vzájemně střetnou, určuje ředitel soutěže podle interního předpisu soutěže a s přihlédnutím k požadavkům regulérnosti i plynulosti soutěže. Hráči/družstva stejného klubu musí vzájemné zápasy odehrát v úvodních kolech.

UMÍSTĚNÍ VE SKUPINĚ K-K V SOUTĚŽÍCH JEDNOTLIVCŮ

O umístění ve skupině K-K jednotlivců rozhoduje v první řadě počet dosažených vítězství. Pokud shodného počtu vítězství dosáhne více jednotlivců, rozhodne se o jejich vzájemném pořadí podle dalších kritérií v následujícím pořadí:

1. rozdíl vyhraných a prohraných her, v případě rovnosti
2. vyšší počet vyhraných her, v případě rovnosti
3. vzájemný zápas, v případě rovnosti
4. nejvyšší dosažený náběh (minimálně však 20 bodů), v případě rovnosti
5. „rozstřel“ na přenastavené černé kouli na best of 3



V případě, že některé kritérium rozdělí skupinu více účastníků na dvě nebo více podskupin, začíná další rozhodování uvnitř těchto podskupin znovu kritériem 1.

UMÍSTĚNÍ VE VÍCEKOLOVÉM TURNAJI

Turnaj může být složen z více kol hraných stejným nebo různým systémem. Typickým příkladem je kombinace několika skupin K-K a finálového pavouka SKO/DKO. Výsledné pořadí jednoho kola pak určuje seznam účastníků kola následujícího. V případě odstoupení některého hráče z turnaje mezi koly se však neaplikuje pravidlo nahrazování, tedy seznam účastníků následujícího kola se sesune a poslední místa zůstávají volná.

Do dalšího kola turnaje standardně postupuje maximálně polovina hráčů. O změně má právo rozhodnout ředitel turnaje.

Celkové pořadí kola sestávajícího z více stejných paralelních herních schémat (např. několik kvalifikačních skupin K-K) se určuje na základě umístění ve skupině a v rámci stejného umístění podle „rozstřelu“ na přenastavené černé kouli. Ředitel turnaje má právo rozhodnout jinak. Pořadí kola se standardně vhodně upraví tak, aby se opětovně neutkali hráči, kteří již spolu v rámci turnaje hráli, je-li takový postup možný.

Celkové pořadí vícekolového turnaje vznikne sestavením pořadí jednotlivých kol, tzn., účastníci závěrečného kola se umístí na nejvyšší pozice, za ně se zařadí hráči, kteří nepostoupili z předchozího kola. Pro stanovení pořadí v rámci stejného umístění se používá pouze pomocné kritérium posledního dosaženého kola.

BODOVÉ HODNOCENÍ

Bodové hodnocení slouží ke stanovení průběžného a závěrečného pořadí účastníků soutěží hraných jako série samostatných turnajů.

Není-li rozhodnutím VV ČMBS SN nebo propozicemi turnaje stanoveno jinak, jsou turnaje bodovány takto:

1. Vítěz MČR získává 10000 bodů
2. Vítěz turnaje ČMBS získává násobek počtu hráčů, kteří se účastnili turnaje, a koeficientu 300, maximálně však 5000 bodů
3. Hráči umístění na dalších místech získávají vždy počet bodů výše umístěného hráče násobený koeficientem 0,6. Hráči, kteří se umístili se shodným výsledkem, získávají shodný počet bodů.

STANOVENÍ CELKOVÉHO POŘADÍ

Umístění hráče v celkovém pořadí soutěže je dáno součtem jeho bodových zisků z jednotlivých turnajů (zpravidla všech, u některých pouze N nejlepších výsledků dle podmínek dané soutěže). V případě, že více hráčů má stejný



bodový zisk, použije se pro stanovení jejich pořadí nejlepší dosažený výsledek (při shodě nejlepší druhý dosažený výsledek atd.

ŽEBŘÍČEK

Výsledky z celkového pořadí se vpisují do příslušných žebříčků podle soutěžního předpisu. Vyhodnocení celostátního žebříčku, který sdružuje všechny výsledky z celkových pořadí soutěží se provádí na konci sezóny.

Celostátní žebříček sleduje u jednotlivých hráčů dva soutěžní roky tak, že z předchozí sezóny počítá s polovinou dosažených bodů a z probíhající sezóny s plným počtem bodů.

Žebříček se používá pro určování nasazení do turnajů, tvoření reprezentace a další.

Toto znění Soutěžního řádu bylo schváleno rozhodnutím výkonného výboru sekce snooker dne 09.09.2025 a od tohoto dne je platné.